



# Client Connect

Jens Wilk

# Was soll es machen?

- Kommunikation zwischen Geräten/Software in unterschiedlichen Netzwerken ohne Port Forwarding
- Aufgaben/Befehle synchronisieren
- Dateien synchronisieren
- Verwendung des TCP Protokolls
- Rest API zur Aktualisierung der Clients
- Client Relay Kommunikation:
  - Clients können durch Relay-Server untereinander kommunizieren
  - Relay-Server auch als möglicher Speicherort
- Diese Idee ist durch Microsoft AGBs leider nur unter Linux/Unix möglich!

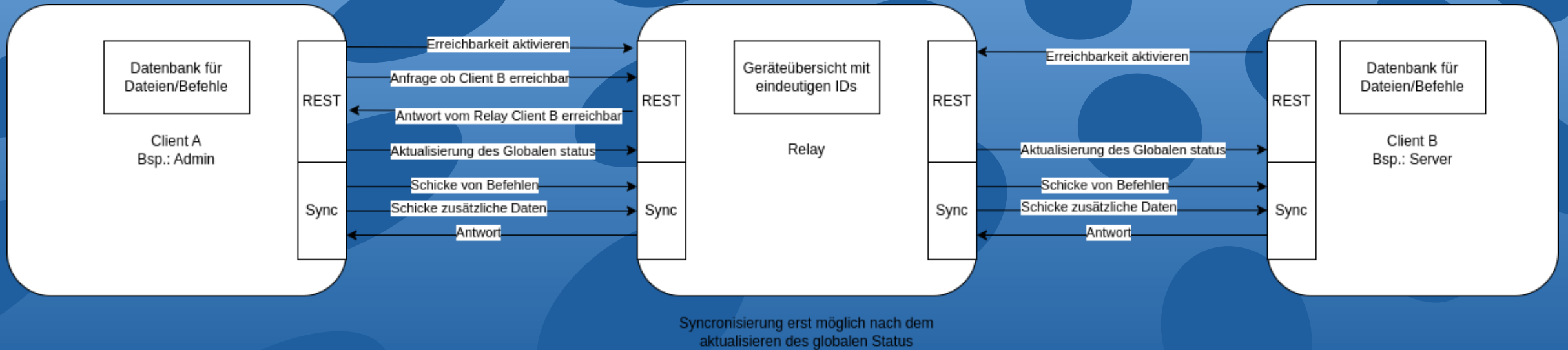
# Wie soll es gemacht werden?

- Bisherige Idee:
  - Programmierung in Rust: Typensicher, verringerte Memoryleaks, Syntax/Konzepte aus unterschiedlichen Programmiersprachen
    - Rust als Programmiersprache in diesem Projekt erörtern
  - Kommunikation der Synchronisierung direkt auf Sockets ohne Framework
  - Verschlüsselung der Synchronisierung
    - Verschlüsselungen erörtern
  - Rest APIs durch Framework möglich
  - Lokale Datenbanken
    - Datenbanken erörtern
    - Welche Datenbank ist geeignet?

# Warum diese Projektidee?

- Administration von Linux Desktop / Servern in unterschiedlichen Netzwerken
- Kein Port Forwarding
- Möglichkeit von Verwalten mehrerer Ressourcen
  - Cluster Konzept auch nur mit einzelner Software möglich

# Konzept



# Warum ohne Firma?

- Dieses Projekt soll als Post Open Source Projekt unter einer eigenen Lizenz laufen
  - Privatpersonen sollen es frei nutzen können
  - Firmen ab einer bestimmten Größe nicht mehr
  - Hierbei ist es möglich, Lizenzen in die Arbeit als Unterkapitel zu bearbeiten
- Programmiersprache Rust von vielen Firmen nicht unterstützt
- Open Source für vielen Firmen nicht interessant

# Kontaktdata

Email: [wilkjens@gmail.com](mailto:wilkjens@gmail.com)